
幻魔骑士传
FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT
使用说明

幻魔骑士传

FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT

目录

一、人物介绍——P3

二、故事背景——P5

三、系统需求——P8

四、安装与删除——P9

五、进入游戏——P10

六、游戏操控与操作——P11

七、道具说明——P19

版权宣告——P22

一、人物介绍

骑　士：亚特斯
性　别：男
种　族：人类
年　龄：22
身　高：176cm
体　重：72Kg
个　性：

顽固的正义，呆板的个性。沙漠王国"摩尔斯帝国"骑兵团的一成员。其父亲和国王是好友。和国王之间有一种近乎父子的情义在。在一次意外中，亚特斯受命前往"罗尔吉王国"，送交一本"上古魔法书"。一路上引发了一场又一场的惊险历程。



兽　女：蒂　娜
性　别：女
种　族：兽人族
年　龄：18
身　高：165cm
体　重：45.5Kg
(蒂　娜：小数点可以把他去掉吗？)

个　性：

温柔但懦弱。是兽人族和人类所生的后代，有一对如猫般的大耳朵。自小就受到兽人族和人类的排挤。幸亏有一位同父异母的哥哥一直在保护著她。最大的希望是希望兽人族和人类可以和平共处。天生有一种神奇的力量，拥有治愈伤痛的魔法力量。



魔法师：桑卡笛　性　别：女
种　族：人类　年　龄：17
身　高：160cm　体　重：42Kg
个　性：
迷糊开朗，积极进取的女孩。为魔法学院应届毕业生，但期末考未能过关，在向院长求情后，院长同意安排她一个任务，如果可以顺利完成，就让她可以如期毕业。但个性迷糊的她可以顺利的完成任务吗？



魔之子：雷巴特　性　别：男
种　族：？？　年　龄：？？
身　高：180cm　体　重：72Kg
个　性：
冷眼看人，不欠人情，目空一切，但非常怕女人。身份是一个大谜团。执著地在找寻一样神秘的物品，一切的一切都是那麽的神秘。在他冷酷的外表下，却蕴藏一丝丝温柔，对于兽女蒂絲娜，有著一种不可言喻的感觉..



兽　人：沙卡　性　别：男
种　族：兽人族　年　龄：28
身　高：190cm　体　重：108Kg
介　绍：
兽女蒂絲娜的哥哥，外表粗犷豪迈，天生的乐观派。不过却身负著复兴兽人族的沉重使命。其父亲是兽人族的族长，但却因为和人类的少女相爱，而被解除了族长一职。然后生下了兽女：蒂絲娜。其后不久兽人族便遭异族人的侵略，慢慢走向灭亡的境界。沙卡，赌上兽人的荣誉，誓言重振兽人族，一步 一步的向前迈进。



二、故事背景

这个世界上有人类、兽人族、魔族、龙族、矮人族、妖精族等等⋯. 各种的种族不胜枚数，而其中的“费洛特王国”主要的种族是为“人类”，它是一个强盛的国家，人民生活富裕，并喜好冒险。于是有了“冒险者”的出现。冒险者以不断的探索未知的地域为最大的乐趣。而其中最为冒险者所敬畏的地方，就是位于“费洛特王国”南方的“死亡山脉”。那是一个极为险峻的地方，地势陡峭，天气严寒，并且有许多的猛兽怪物出没，从来没有任何一个冒险者可以成功的征服它。

有一天，一支由数十位冒险菁英所组成的冒险队伍，经过长期的计画，终于决定向“死亡山脉”挑战。冒险队伍历经千辛万苦，终于穿过了山脉，却意外的来到山脉后的另一块大陆。这个大陆土地肥沃，物产丰富，是一个完全没有人类，为“兽人族”所居住的地方。来到此地的冒险者，被生性善良与热情的兽人们热情的款待，并住了下来。在住了一段时间后，这些冒险者发现了兽人族一个大秘密，就是兽人们拥有一座非常丰富的金矿矿场，冒险者于是起了贪念，贪心的冒险者，趁兽人在熟睡的时候准备偷走这些金子，不料，却被兽人的守卫逮个正著。十分厌恶贪婪之人的兽人，决定将这些外来的冒险者处死，不过其中有两名冒险者趁著守卫疏忽，半夜逃脱了。他们两人循著原来的地方，穿过山脉，逃回人类的世界。

大难不死的两人之中，其中有一个人不甘心那些丰富的金矿为兽人所有，于是向“费洛特国王”报告兽人族所拥有的金矿的事情。贪婪的国王于是下令派兵前去收服兽人。



在冒险者的带领下，人类的大军来到兽人的领土，开始对兽人招降，但却不为兽人们所接受，于是爆发了与人类的战争。但是，兽人终究比不过人类的武器，节节败退，最后人类大军逼近到兽人的最后领地“塔本班”，准备一举消灭兽人族。

兽人之中有人建议向中立的“龙族”求救。龙族为人高傲，并拥有具有飞行能力的“飞龙”。不过高傲的龙族表示中立，不愿介入其中，并不肯帮忙。无奈的兽人，只好提议曾被“兽神”封印结界的“魔族”联手，来对抗人类，并愿意割让一半的土地给魔族。于是打开了“兽神”所下的封印，让魔族之人进入了领地。魔族大军早就觊觎此块土地已久，好不容易有机会踏上这块土地，自然是不肯轻易放手。

魔族之王并非想帮助兽人，而是奴役著兽人。于是兽人便成了魔族的奴隶，对于引狼入室而悔恨不已，但也为时已晚。魔族征服兽人后并不想就此罢手，对于人类所拥有的广大土地引起了他高度征服的欲望。为了让魔族大军可以轻易的飞越死亡山脉，魔族决定夺下龙族所拥有的“飞龙”。于是魔族兵分两路，一部分的兵力攻打在此的人类大军，另一边则对拥有的飞龙的龙族也展开作战，想夺下龙族所拥有的飞龙。

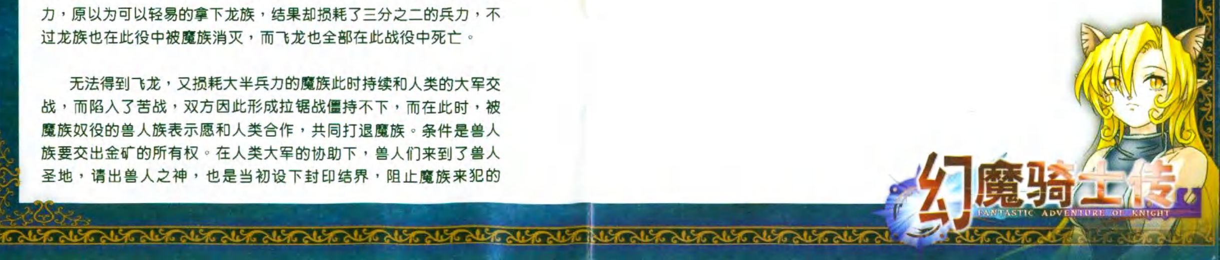
人类大军遭受魔族猛烈的攻击，开始招架不住，并且节节败退，领军的将军于是向山另一边的罗尔吉国王发出求救讯息，但山路险峻，增兵无法及时赶到，只好继续硬撑。另一边魔族错估的龙族的实力，原以为可以轻易的拿下龙族，结果却损耗了三分之二的兵力，不过龙族也在此役中被魔族消灭，而飞龙也全部在此战役中死亡。

无法得到飞龙，又损耗大半兵力的魔族此时持续和人类的大军交战，而陷入了苦战，双方因此形成拉锯战僵持不下，而在此时，被魔族奴役的兽人族表示愿和人类合作，共同打退魔族。条件是兽人族要交出金矿的所有权。在人类大军的协助下，兽人们来到了兽人圣地，请出兽人之神，也是当初设下封印结界，阻止魔族来犯的

“兽神”。“兽神”运用神力，将魔族之王封印起来，并将封印之源放在兽神像之中，守护在天空之塔内。人类和魔族的战争也因此而结束，人类获得了胜利。但，人类并未遵守与兽人族的约定，在战争胜利后，不仅收下了金矿，还把兽人逐出此大陆，从此，此大陆变成人类所有。“费洛特王国”的居民也大举搬迁来此定居。当初领军与魔族作战的两位将军并且是孪生兄弟的“罗尔吉”于是留在此地统治，自称国王，并命名为“罗尔吉王国”。而另一位将军“摩尔斯”则前往原魔族所居住的沙漠大陆，建立了“摩尔斯帝国”……

就这样过了十几年后的某一天，天空之塔内的兽神像不翼而飞。“罗尔吉王国”出现了两个身份成谜的人物，人称双魔人的“狂魔法师”和“狂乱战士”，这两个魔人到处疯狂的残杀人类，使人类陷入极度的恐惧当中，最后不知道是什麼原因，“狂乱战士”自己进入了死囚监狱“阿尔达监狱”，将自己禁闭在监狱内，罗尔吉国王下令将监狱用铁链封闭，从此不得再打开，以免杀人狂魔再出来伤人，而“狂魔法师”则就此失去音讯，这个世界也暂时免于恐惧……

不料此时沙漠王国“摩尔斯帝国”的城堡被一奇异的黑暗光芒所笼罩，并且从此失去了音讯。人们称这个黑暗之光为“幻魔骑士传”…….



三、系统需求

CPU：Pentium 300 以上

内存：128MB 以上

作业系统：Windows98/ Me 简体中文版

显卡：DirectX8.0 支持之 640*480,High color 以上之显卡

硬盘空间：需 1.7GB 之硬盘空间

声卡：DirectX 所支持之 Sound Blaster

操作设备：键盘、鼠标



四、安装与移除

【安装游戏】

本游戏仅能以硬盘进行，故请于第一次进行游戏前先运行以下步骤将游戏完整安装到硬盘中，安装或启动游戏前，请先确定已关闭其他程序，包括防毒软件、防当机程序、office 快捷列、网路 ICQ 程序、游戏修改软件等。且未使用修改软件或是所谓的密技修改过游戏程序。安装前请先确定您的电脑有 1.7GB 的硬盘空间。

1、请依照一般 Windows98/ME 系统开机方法开机。
2、请将游戏第一片光盘放入光盘中，自动运行程序（AUTORUN）即会自动带出安装画面。(需同时安装 Direct8.0 以上版本)
3、看到安装画面了吗？预设的安装路径为 C 槽。如要更改请按下键盘方向键的向右键即可选择 D 槽，如果确定无误，请按下 enter 键开始安装。



4、当安装完毕时，会带出 " 请放入第三片游戏片 " 的画面，将鼠标游标移至 " 完成 " 按下鼠标左键则完成安装，桌面上即会出现幻魔骑士传的图案。

【删除游戏】

请在原安装路径 C:\ 或 D:\ 内，点选<FC>文件夹，按下<Delete>或按下鼠标左键后选择删除，即可删除游戏。

幻魔骑士传 FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT

五、进入游戏

1 ・进入游戏的方法有两种，请先将游戏第三片光盘置入光驱中，到"开始→程序集→幻魔骑士传→幻魔骑士传"或直接点选桌面上的"幻魔骑士传"图示按鼠标左键两下，就会自动进入游戏。

2 ・若尚未置入光盘，电脑会出现放入光盘讯息，请玩家把第三片光盘置入光驱，再将指针移至"确定"按下鼠标左键，就可进入游戏。

重新开始：第一次进入游戏时选重新开始

载入进度：继续上次未完成的进度

离开游戏：离开游戏，结束本游戏回到Windows下.

【游戏按键说明】



谈话、调查：空白键、鼠标左键

呼叫主选单：Enter 键

确定：空白键、Enter 键、鼠标左键

取消：Ctrl 键、鼠标右键

视窗换页：当物品或魔法选项超过一页时，按键盘左右键可进行换页，或用鼠标按下视窗中的左右蓝色箭头。

移动：按下鼠标右键，人物则往箭头指示之方向移动。或键盘的上下左右为四个方向之移动，或按 Home 左上移动、Page Up 右上移动、End 左下移动、PageDown 右下移动。移动时，按下Ctrl 键不放可加速移动速度。

人物不做自动躲避移动：当要将人物对正某一物体时，人物会自动往两旁移动，而无法对正该物体，这时候按下Shift 键不放，人物就不会做自动躲避移动的动作，放开Shift 键，就会恢复自动躲避移动的动作。

调整人物移动速度：如人物移动速度过慢，这时候呼叫主选单，选择"系统"里面的"平滑"选项，往左边选择，则可提升移动速度，或降低速度选项。

六、游戏操控与操作

【行走时指令集】

空白键：可与前方的人物交谈，或者调查前方的物品。

对话图示：使用鼠标移至人物身上会出现一对话图示，按下鼠标左键，可与该人物对话。

Enter 键：即可在萤幕左上方看到主选单。

Ctrl 键：则会将主选单关闭。

将鼠标移至萤幕左上角：会出现一主视窗图示，按下鼠标左键，即可开启主选单。



按下enter 键或将滑鼠移至萤幕左上角即可出现主视窗图示。



对话图示。



表示距离过远无法对话。

【主选单】



主选单图示



第一项 道具

游戏中的物品是队伍所共同拥有的。在一般行走状态时，可以使用物品。以白色字体标示者为目前可使用的物品，暗色字体则无法使用。道具名称后面之数字，表示该道具目前的数量，利用鼠标左键点选物件再选择人物即可。



<一>使用：使用所选择的物品。
<二>整顿：将道具栏内的物品分类排列。
<三>丢弃：将不需要的物品丢弃。唯重要过关道具（以灰色字显示）无法丢弃。

※　有关物品请详阅第 17 页。



第二项　魔法

选择此指令将显示出角色现在拥有的魔法名称。以白色字体标示者为目前可用的魔法，暗色字体表示目前场合无法使用该项魔法。后面之数字表示，使用该魔法每次所需损耗的魔法值。底下之能源条指示器，红色部分表示目前魔法所累积的经验值。当红色能源条全满时，该名角色即会练成下一级的魔法。唯只有在战斗中使用魔法，才能累积魔法经验值。

※　有关魔法请详阅第 13 页。

第三项　装备

得到的武器或防具需要装备在身上才能发挥作用，以白色字体标示者为目前可装备的武器，绿色字体表示此位角色无法装备，暗色字体则表示此物品不能装备在身上。所装备的物品各有不同的属性，可选择不同的场合装备适合属性的装备。

武器：可装备攻击性武器，主要为提升攻击力。
手部：装备盾类或辅助性的攻击类武器，主要为提升防御力或攻击力。
头部：装备帽子头盔等的防御性装备，主要为提升防御力。
身体：装备衣服盔甲类的防御性装备，主要为提升防御力。
脚部：装备鞋类的防御性装备，主要为提升速度值。
佩戴：装备特殊装备，可能提升各种的属性值。



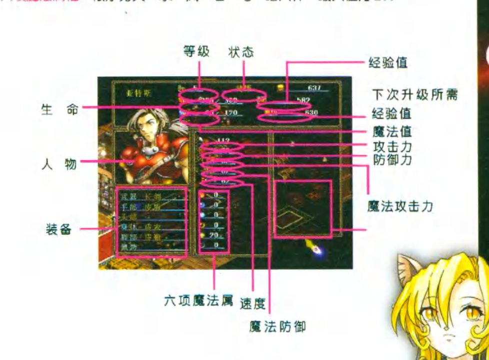
第四项　状态

按下武器、手部…等部分就会出现可装配的物件

选择状态可以让您了解角色现在的能力状况，属性数值及配戴的装备，目前所拥有的金钱数量，和游戏总时间等。

状态属性说明：

姓名：角色的姓名
等级(LV)：代表目前的修行等级，当经验值累积到某个数值时，这项属性就会增加。
HP(红心符号)：表示人物的生命值
MP(蓝珠符号)：表示人物的魔法值
攻击力(剑符号)：装备了武器之后的攻击能力，这项数值越高，角色攻击敌人时，给予敌人的伤害越大。
防御力(盾牌符号)：装备了武器之后的防御能力，这项数值越高，被敌人击中时所受的伤害愈小。
魔法攻击力(手杖符号)：这项数值越高，角色以魔法攻击敌人时，给予敌人的伤害越大。
魔法防御力(披风符号)：这项数值越高，被敌人以魔法攻击击中时所受的伤害愈小。
速度(鞋子符号)：人物攻击的顺序先后。数值越高则攻击顺序越优先。
六项魔法属性：依序为火、水、风、岩、电、暗六种。最大值为 100。



幻魔骑士传
FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT

第五项 系统

<一>平滑：

画面卷动的平滑度，左边为最平滑，右边则降低平滑度。

（如移动时，画面有明显延迟现象时，请降低平滑度）

<二>移动速度：

将指针移到此栏，按左右键可选择角色移动的速度，左边最快，右边最慢。

<三>音乐开关：

将指针移到此栏，按左右键可选择音乐“开”或“关”。

<四>音效开关：

将指针移到此栏，按左右键可选择音效“开”或“关”。

<五>视窗颜色：

将指针移到此栏，按左右键可选择窗口的式样。可依您的喜好选择。



<六>结束冒险：

要是您玩累了，想休息一下，将指针移到此栏，按键确定选取该选项，再选定“是”，就可以直接跳回Windows作业系统，结束游戏。

第六项 进度

<一>储存：

将指针移到此栏，选择你现在所要储存的位置，再按键确定该选项，即完成存档动作。当“储存”选项字样变成灰色时，表示该场景无法储存进度。

<二>读取：



将指针移到此栏，选择你现在所要读取的位置，再按键确定该选项，即完成读取动作。

【战斗时指令集】





魔力值

生命值

怒气值

下方界面会出现我方参与战斗人员图案。

〈一〉攻击

攻　　击：攻击敌人时，会出现一个圆形框框，当圆形框与中央圆形图示重叠时，按下确定键，会增加50%的攻击点数。

自动攻击：我方人员会不断使用武器攻击敌人，直到某一方全灭后停止。或按下“取消键”不放，直到攻击停止。

连续攻击：当怒气值（状态图示中的第三个能源条）全满时，我方使用攻击时，圆形框会变成红色，当红色圆形框与中心的圆形图示重叠时，按下“确定键”，可在进行下一个攻击，攻击次数随等级上升而增加，每八个等级会追加一次连续攻击的机会。按键失败的话，则连续攻击停止。

怒气值收集：当我方人员被敌方以物理性攻击击中时，便会累积怒气值。当怒气值全满时，便可进行连续攻击。（不可保留至下一次再使用。）

〈二〉魔法

魔法名称底下有一绿色能源条，当在战斗中使用魔法时，每使用一次，便能累积一点（以红色表示）的魔法经验值，当魔法经验值累积全满时，在等级提升时，就会学得下一级的魔法。施展魔法可细分为攻击系、辅助系、回复系及其他。





攻击系魔法的属性：本游戏的武器、物品、怪物、魔法都有自己的属性。属性分为：火、水、风、岩、电、暗六种。各种属性彼此有著相生和相克的关系，善用相克的属性将是战斗获胜的秘诀。

其属性关系如下：

我方 / 敌方	火	水	风	岩	电	暗
火	吸收	相克				
水	相克	吸收				
风			吸收	相克		
岩			相克	吸收		
电					吸收	相克
暗					相克	吸收

吸收：杀伤效果转化成辅助对方

相克：杀伤力增加50%

空白：无相克关系

<三>道具

使用身上所携带的物品。战斗中不能使用的物品以灰色字表示。

<四>自动

依序使用武器攻击敌人，直到敌人全体或我方全体生命力降至0为止。

攻击期间按住Ctrl键不放则停止自动作战。

<五>防御

减少被敌人物理性攻击所受的伤害。

（无法防御敌人的魔法攻击）

并可回复少许的生命力。

<六>逃跑

逃离战斗场合。

（强制战斗场合则无法逃离。）

战斗中角色状态：

状态图示	状态名称	效果说明
	中毒	每回合损耗 5% 生命值
	猛毒	每回合损耗10% 生命值
	睡眠	无法参与作战
	黑雾笼罩	命中力下降
	麻痹	无法参与作战
	死亡宣告	在五回合内，未能结束战斗，则该员即死

【3、商店及买卖】

<一>武器店：

贩卖武器的场所。在这里可以买入武器装备，或卖出人物身上所携带的道具。

当人物身上所拥有的金钱不足以买下所选择的物品时，该项物品以灰色的颜色表示。可以装备该项物品的人物会以正面图示表示。而无法装备该项物品的人物则是以背对的图示表示。能力参数的右边如出现红色数字，则表示装备该项物品后所增加的能力值。如以绿色数字出现，则表示该项参数是下降。购买方式以鼠标左键点选所需项目再确认“是”“否”即可。





<二>道具店：

在这里可以买入各式物品，或卖出人物身上所携带的道具。当人物身上所拥有的金钱不足以买下所选择的物品时，该项物品以灰色的颜色表示。



<三>旅馆：

休息过后会回复全部的生命值与魔法值。为旅途中重要的休憩场所。住宿一晚所需的价钱每个地方都不相同。



【剧情时间限定系统】



即使遭遇战斗，时间系统仍不会暂停，所以玩家要好好把握时间喔！

当剧情出现需要在限定时间完成的剧情时，画面右上角会出现一倒数计时器，玩家必须在时间归零之前完成任务，否则会有不同的剧情发生。

七、道具说明

名　称	售价	效　果
药草	40	回复生命值 200 点
回复之叶	120	回复生命值 800 点
治疗果实	500	回复生命值 15000 点
龙之泪	1200	回复生命值 3000 点
生命之水	2000	回复生命值至全满
天使之泪	600	回复全体生命值 250 点
魔力水	100	回复魔法值 100 点
圣水	500	回复魔法值 300 点
龙之魂	2500	回复魔法值 1000 点
恶魔灵魂	6000	回复魔法值 3000 点
解毒剂	60	解除一般的毒性。
解猛毒剂	300	解除猛毒的毒性。
梦醒剂	250	解除睡眠状态
解咒之石	250	解除魔封状态
除雾之石	250	解除黑雾状态
复活之玉	800	使伙伴复活，并回复 50% 生命力



名　称	售价	效　果
生命之石	3000	使伙伴复活，并回复100%生命力
脱离之石	100	从迷宫中即时脱离，回到地面入口处
飞翔之翼	250	瞬间回到曾经去过的任何一个村庄城镇
舒睡被席	1000	在野外使用，可回复我方全体生命力与魔法值。
解麻痹乐	250	解除麻痹状态
万能药	600	解除所有状态
天使之羽	1400	回复全体生命值500点
天使的守护	4000	回复全体生命值1500点
天使之眼	6000	回复全体生命值至最大值
生命果实	200	增加生命力上限30点
魔法果实	200	增加魔法力上限30点
力量果实	200	增加攻击力上限5点
守护果实	200	增加防御力上限5点
速度果实	200	增加速度值上限5点
魔力果实	200	增加魔法攻击力上限5点
魔御果实	200	增加魔法防御力上限5点
强生命果实	300	增加生命力上限100点
强魔法果实	30	增加魔法力上限100点
强力量果实	300	增加攻击力上限10点
强守护果实	300	增加防御力上限10点
强速度果实	300	增加速度值力上限10点
强魔力果实	300	增加魔法攻击力上限10点
强魔御果实	300	增加魔法防御力上限10点
经验果实	500	增加经验值5000点

名　称	售价	效　果
火焰种子	300	增加火属性2点
冰之种子	300	增加水属性2点
风之种子	300	增加风属性2点
大地种子	300	增加岩属性2点
雷之种子	300	增加电属性2点
黑暗种子	300	增加闇属性2点
治疗卷轴	1000	学得初级治疗系魔法
疗毒卷轴	1000	学得初级解毒系魔法
复活卷轴	1000	学得初级复活系魔法
状态卷轴	1000	学得初级解除状态系魔法
强化卷轴	1000	学得初级强化系魔法
施态卷轴	1000	学得初级施态系魔法
空间卷轴	1000	学得空间系魔法
火系卷轴	1000	学得初级火系魔法
水系卷轴	1000	学得初级水系魔法
风系卷轴	1000	学得初级风系魔法
岩系卷轴	1000	学得初级岩系魔法
电系卷轴	1000	学得初级电系魔法
闇系卷轴	1000	学得初级闇系魔法
传送卷轴	1000	学得传送术魔法

幻魔骑士传
FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT

版权宣告

禁止部份

1、非经本社许可及授权，禁止出租、出借、转售、散布及公开展示本软件，或进行足以侵害本社权益之行为。
2、禁止将此套软件使用于网络上，或多使用者的环境。除非经本社所授权之多人使用版本之软件，并取得使用授权书。
3、禁止对本程序进行任何更改、反编辑（decompile）、软件转换工程（reverse-engineer the software）、反组译（disassemble）或任何更改原始程序设计系统上之锁定与解除锁定。
4、禁止盖掉、移开或除去本软件之版权所有与注册商标图形或文字说明。

安全密码：knight-20020912

服务电话：（010）62983157

智冠电子网页：http://www.soft-world.com.cn





Z-SOFT
广西金海湾
幻魔骑士传
FANTASTIC ADVENTURE OF KNIGHT
使用说明